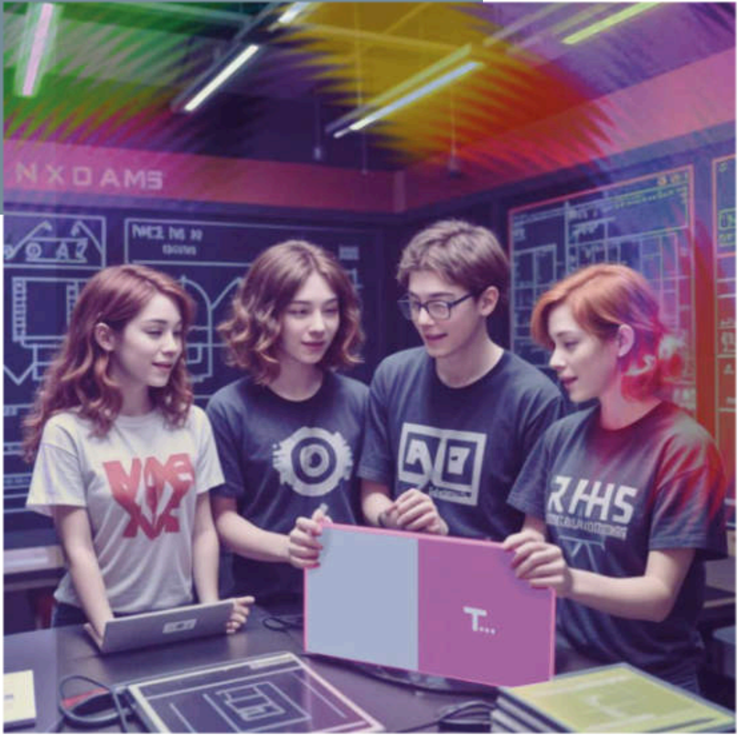
EDUCACIÓN & GAMIFICACIÓN

TURING DREAM
AI based learning platform

Desde 2023 colaboro no deseño de produto e comunicación do proxecto TuringDream, unha plataforma axéntica orientada á educación secundaria que proporciona a eficiencia e adaptabilidade dun enxame de titores privados.

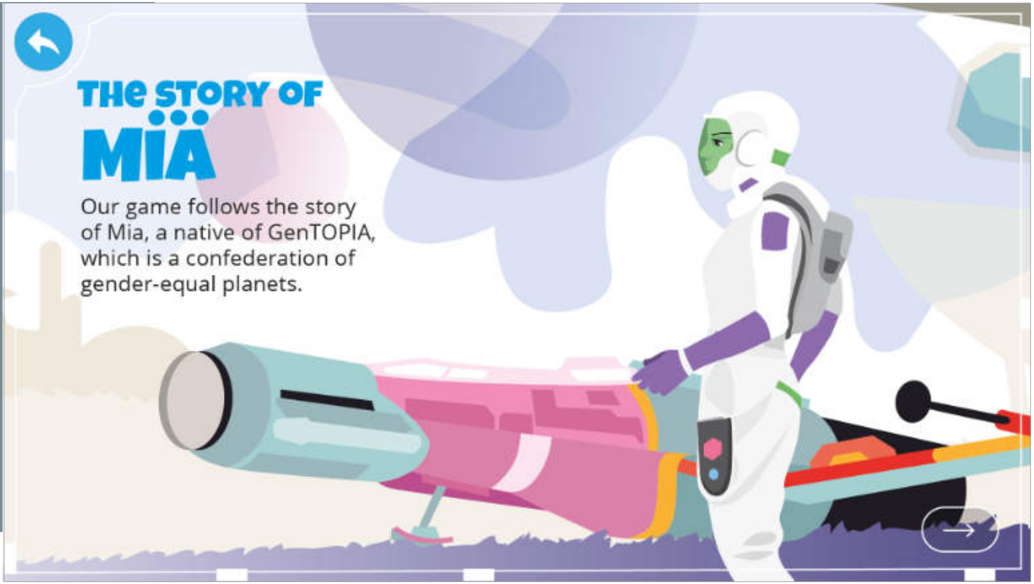


Roles:

Corporate Identity
Graphic design
illustration
Storytelling

TURING DREAM

GENTOPIA
A game to promote gender equality



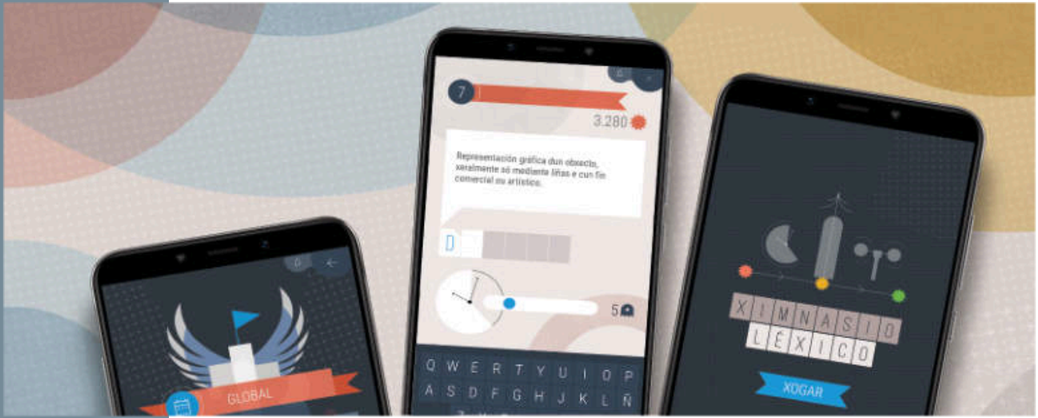
Gentopia é un recurso didáctico que reflexiona sobre cuestións de xénero na vida cotiá para así fomentar a **igualdade e a inclusión**, detectar e afrontar abusos.

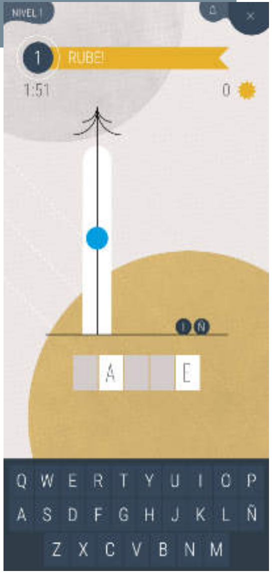
A personaxe central do xogo é Mia, nativa de Gentopia, unha confederación de planetas con igualdade de xénero. Mia é enviada á Terra para comprobar se cumpre os requisitos para unirse á confederación. Acompaña a un grupo de mozos a través de **nove escenarios e xogos**, observando a vida cotiá na Terra a través dos ollos dunha forasteira sen prexuizos.

Roles:
Game design
Graphic design
Illustration
Storytelling

GENTOPIA

XIMNASIO LÉXICO
Un xogo casual para entrenar o idioma galego





O Ximnasio Léxico é un xogo casual para abanear o teu cerebro lingüístico buscando palabras, e tamén un **recurso didáctico** para repasar ortografía e vocabulario en galego.

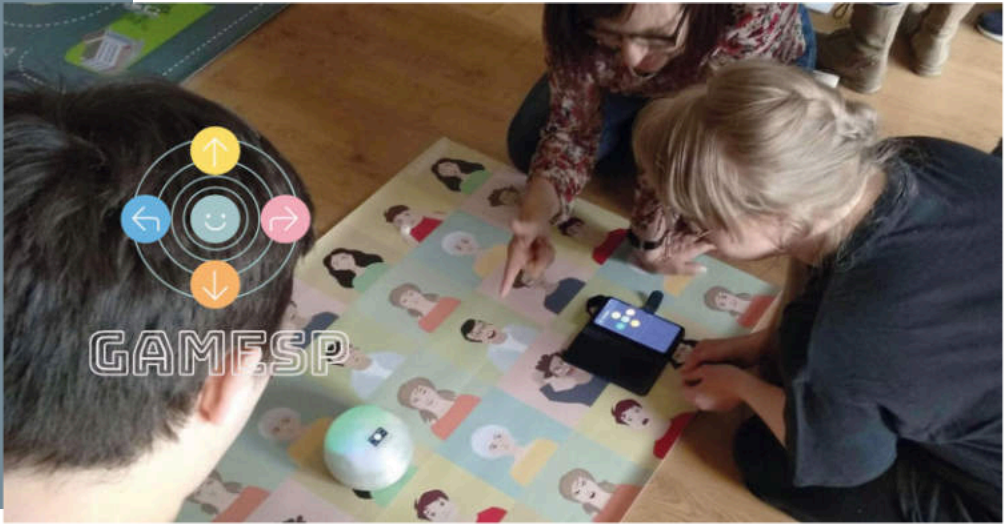
Igual que nun ximnasio real, o xogo consiste nun **circuíto de adestramento** que consta de tres estacións de traballo: Bule, Rube e Une. En cada un destes aparellos vas exercitando unha determinada destreza con crecente intensidade e dificultade.

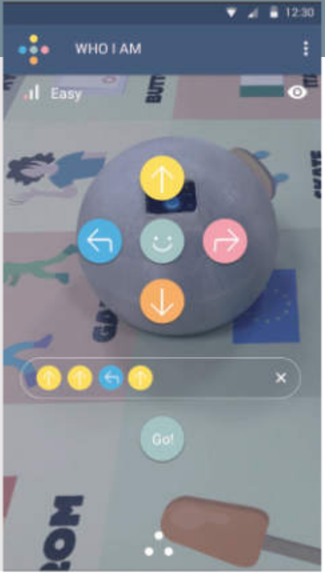
As Vitaminas aparecen como recompensa por un bo resultado nos aparellos.
Os aparellos son puramente léxicos pero as vitaminas son un plus que require un coñecemento da cultura e literatura galega. Se consegues as tres vitaminas pasarás de nivel.

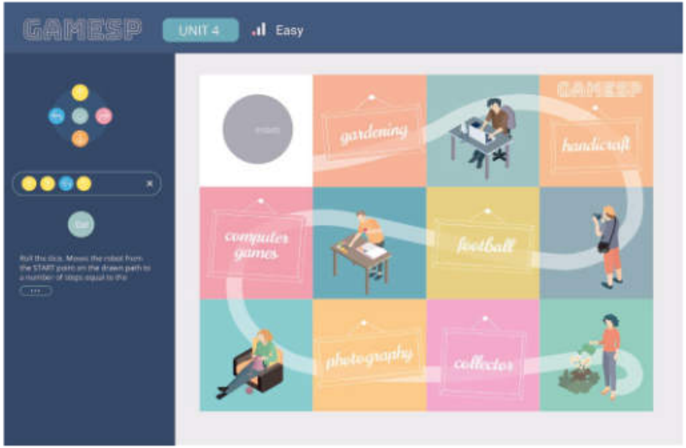
Roles:
Product Identity
Graphic design
Game design

XIMNASIO LÉXICO

GAMESP
Online platform to interact with physical robots for intellectually handicapped people



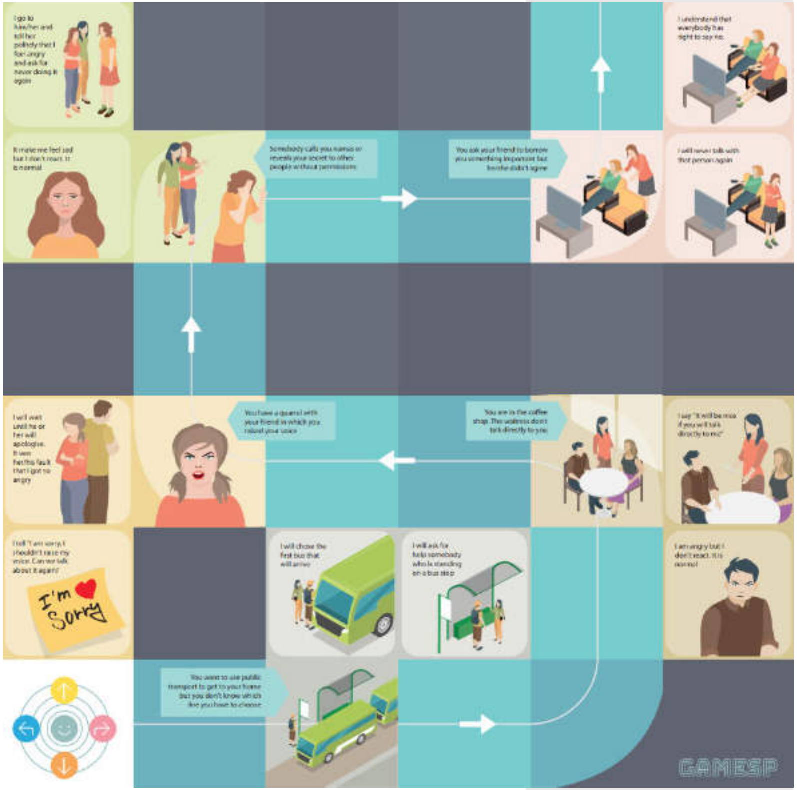




GamesP é unha plataforma para interactuar con robots físicos e crear unha comunidade virtual, desenvolvendo **unidades docentes específicas para adultos con discapacidade cognitiva.**

O xogo consiste en **mover o robot utilizando un móbil ou tablet,** sobre uns paneis deseñados para traballar diferentes conceptos e situacións que compoñen nove unidades didácticas.

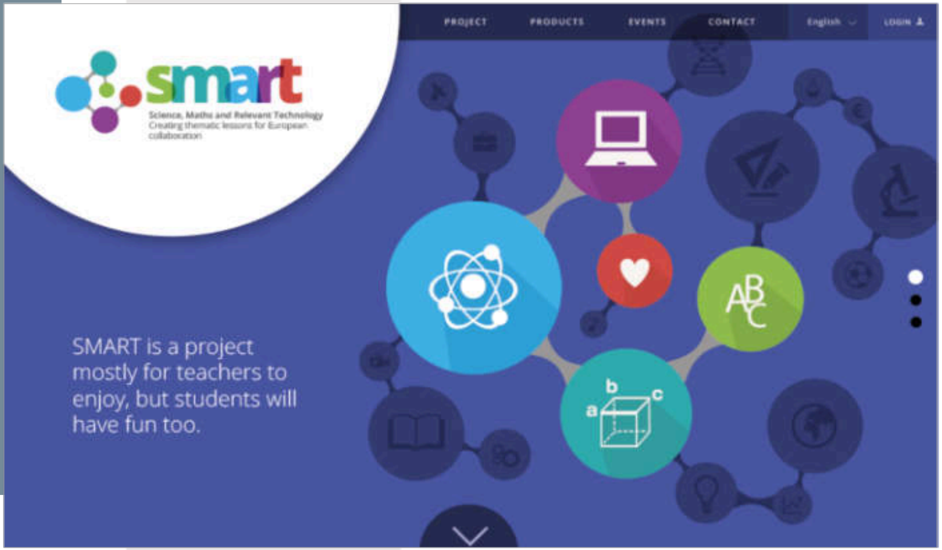
Roles:
Project Identity
App design
Game boards
Learning units
Illustration.



PRINTED UNIT
A4 HALF FOLD

GAMESP

SMART
Science, Maths and Relevant Technology



Este proxecto desenvolve **competencias transversais en ciencias e tecnoloxía** mediante eventos, visitas e leccións, fomentando a mobilidade e cooperación transfronteiriza.

Os contidos online son principalmente os vídeos e documentación das devanditas actividades.

Roles:
Project Identity
Graphic design
Illustration

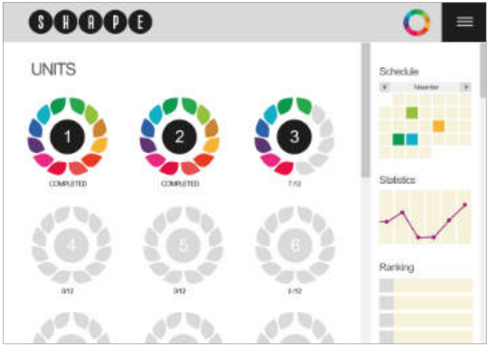
GLOVET
Sustainable
Development Goals

Roles:
Project Identity
Game design

Creei a imaxe do proxecto: o logo, un pincel personalizado coas cores dos SDGs, algunhas pantallas con ideas e aplicacións a medios, e a axencia desenvolveu o resto.

Trátase dun xogo sinxelo, unha serie de cuestionarios e para darlle un pouco de graza ideei unha **navegación a través dunha roda xiratoria.**

SHAPE
Promoting a holistic education of young people through sport

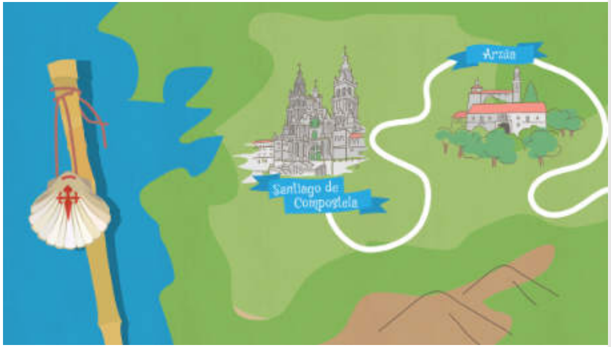


O obxectivo deste proxecto é demostrar a relación positiva entre a participación en actividades físicas e o desenvolvemento psicosocial.

A miña tarefa fué a imaxe do proxecto, deseño web e a produción do **cinco módulos formativos**, cinco unidades didácticas a base de pezas audiovisuais interconectadas.

Roles:
Project identity
Graphic design
Interface design

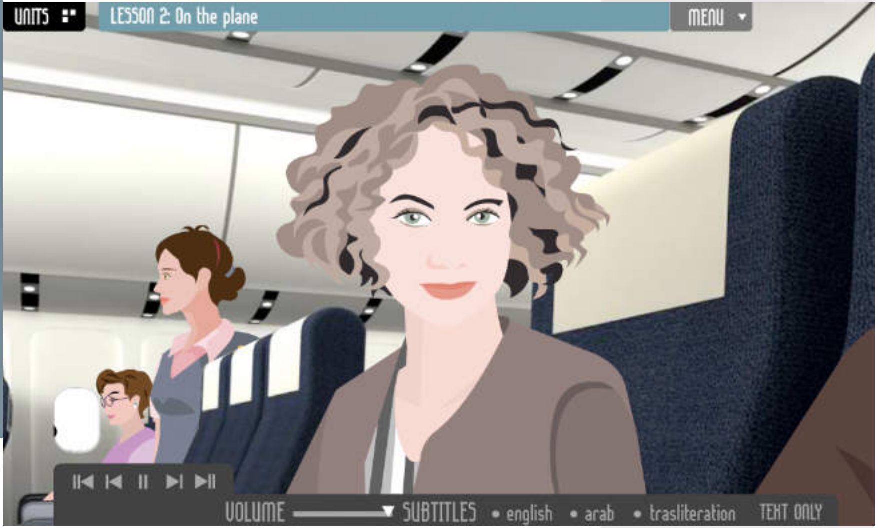
CAMINO DE SANTIAGO What you need to know.



Este pequeno xogo consiste basicamente nun scroll horizontal no que se avanza a medida que se superan as probas que aparecen nas tarxetas sobre as diferentes etapas do Camiño, como **preparación para os grupos de estudantes estranxeiros** que emprenden a viaxe.

Roles:
Graphic design
Game design
Illustration

LEARNIG ARABIC
promoting understanding between cultures.

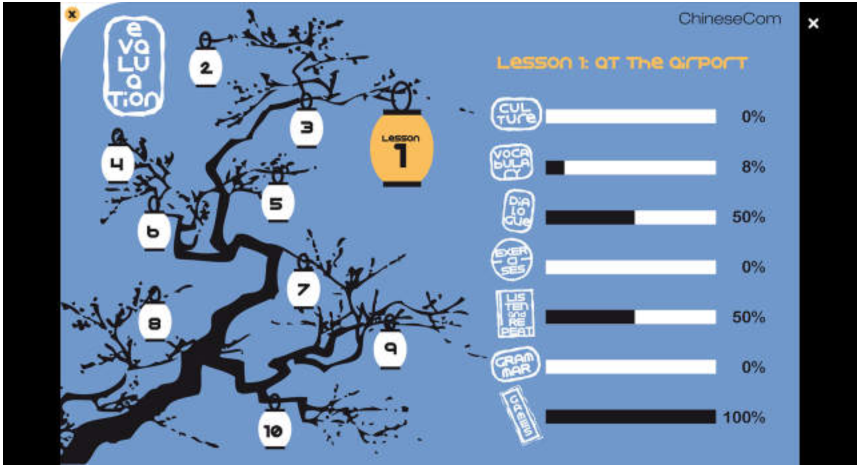


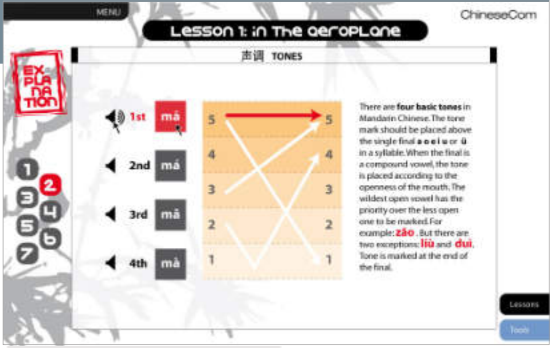
Cada unidade didáctica comeza cun **diálogo**, recurso audiovisual que combina imaxes reais de fondo con animación de personaxes 2D. A continuación seguen unha serie de **recursos interactivos** relacionados coa área de coñecemento do diálogo.

Un reto moi interesante foi o manexo de dous alfabetos.

Roles:
Project Identity
Graphic design
Interface design
Character design for animations

CHINESE.COM
Competences in elementary Chinese as a mean to improve competitiveness





Roles:
Graphic design
Interface design

EMPORT
Language and Cultural competences in Portuguese

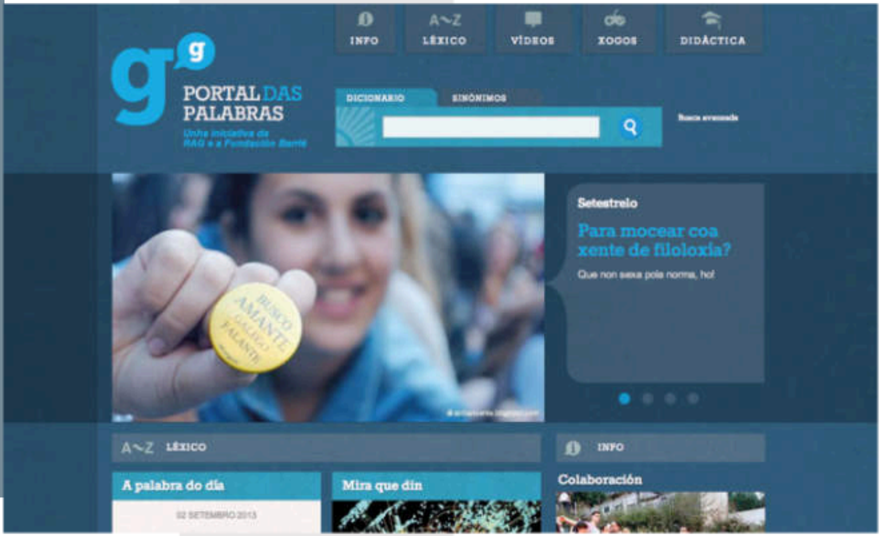
Emport é un curso de lingua e cultura portuguesa orientado cara á **empleabilidade e os negocios no mundo lusófono**, destacando a variante brasileira.

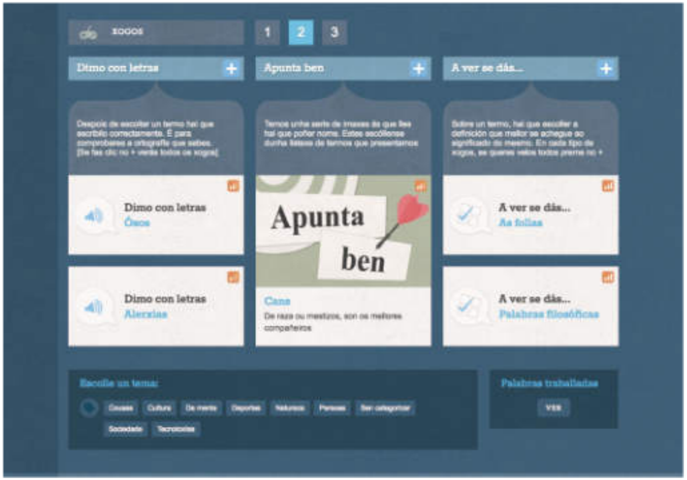
La estructura instruccional es similar a la de Learning Arabic, pero en este caso sobre los **diálogos** recae un mayor peso y más opciones de interacción.

Roles:

Project Identity
Graphic design
Interface design
Character design for animations

PORTAL DAS PALABRAS
Unha iniciativa da RAG e a Fundación Barrié





Roles:
Identidade gráfica
UI/UX
Gamificación

Unha plataforma para a **aprendizaxe informal do galego** mediante diferentes formatos de contidos entre os que predominan os xogos de vocabulario.

Foise construíndo e evolucionando durante máis de dez anos, incluíndo un cambio de base tecnolóxica e redeseño.

APP RAG
Dicionario da Real Academia Galega

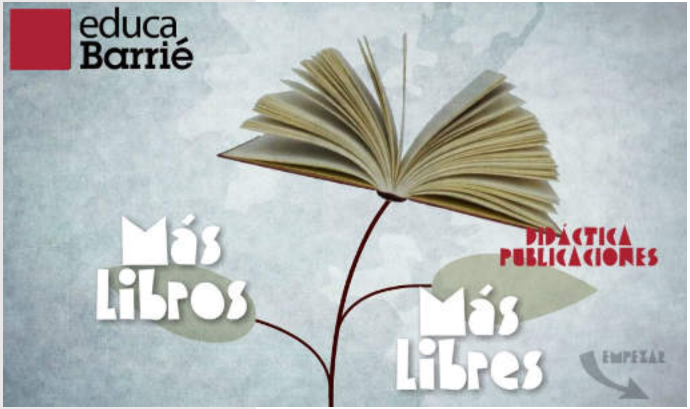
Deseñar un dicionario é un traballo que precisa de gran coordinación co equipo técnico en lexicografía e bases de datos.

A primeira parte xa se fixo para o Portal das Palabras, para a app engadíronse funcionalidades ao dicionario e adaptáronse os xogos do Portal.

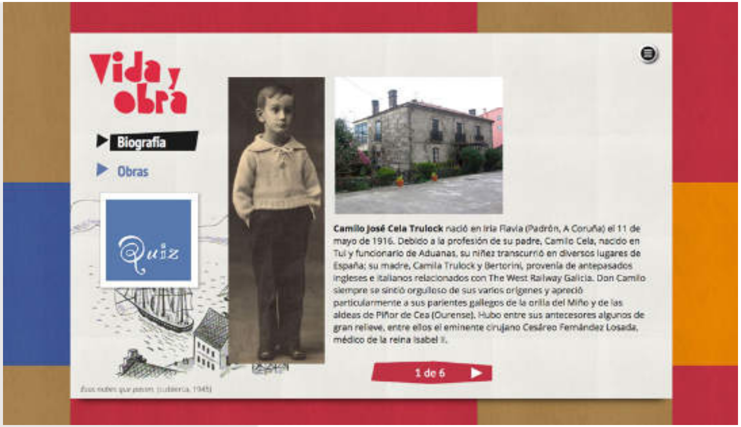
Roles:
Graphic design
Game design

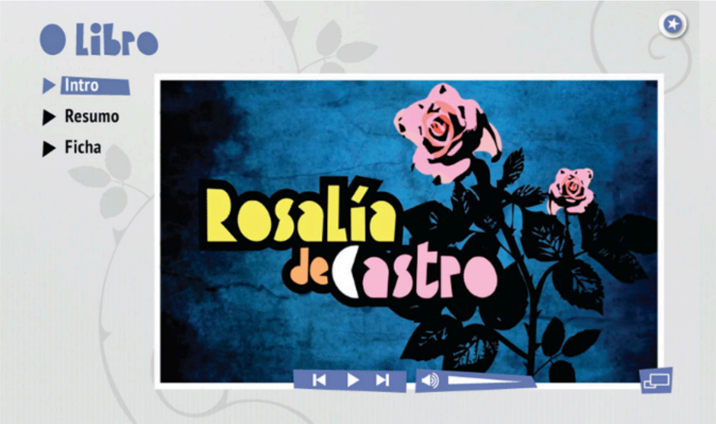
MAS LIBROS MÁS LIBRES

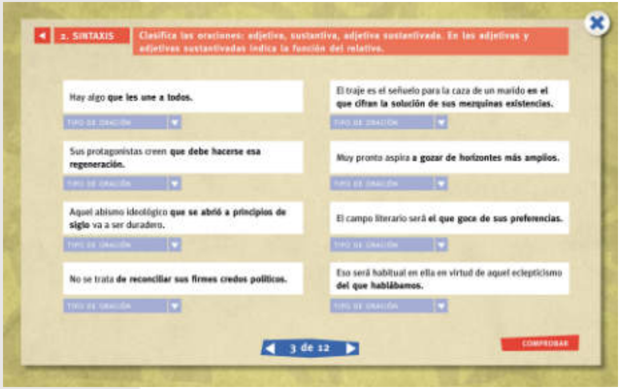
- Emilia Pardo Bazán
- Rosalía de Castro
- Manuel Murguía
- Valle Inclán
- Álvaro Cunqueiro
- Camilo José Cela



Unha colección de publicacións online orientadas a estudantes de bacharelato, nas que se tratan autores e obras con **exercicios interactivos** e tamén **actividades para a aula.**







Roles:

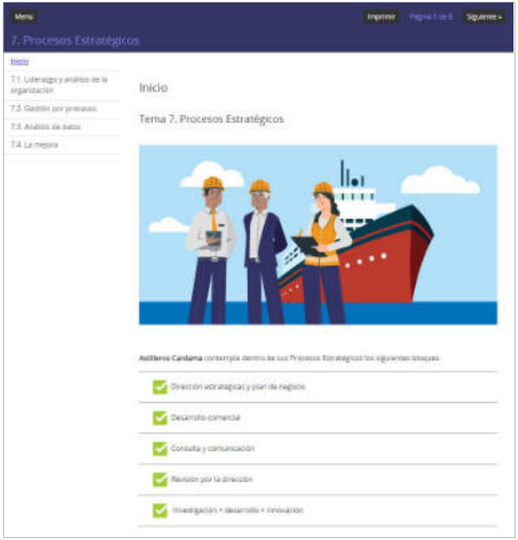
Project identity

Graphic design

Interface design

MAS LIBROS MÁS LIBRES

MOODLE
Formación certificada na empresa



Roles:

Graphic design of the platforms

Course design and layout

Moodle segue sendo unha gran ferramenta para a formación regulada e certificada, máis é unha contorna moi limitada para os deseñadores. Con todo fixen a customización do moodle de Coren e de Astilleros Cardama, realizado o deseño e maquetación de tres cursos utilizando a ferramenta **eXe Learning.**

nuria.barreras@mou.gal
Tel: 687 741 774

Mou Multimedia
Barrio de Mouro, 8
36866 Padróns (Ponteareas)

www.mou.gal